

Metodologie di Progettazione HW-SW LS

TITOLO PROGETTO: Posizionamento Interattivo

TIPO DI PROGETTO: *

INTRODUZIONE :

Il progetto si colloca nell'ambito dello studio di sistemi elettronici a supporto dell'Intelligenza Ambientale. In particolar modo si richiede di implementare un algoritmo che permetta di determinare la posizione dell'utente e in funzione di questa, di variare l'interazione con le risorse con cui è chiamato ad interagire.

OBIETTIVO :

Il progetto ha come obiettivo principale la realizzazione di un algoritmo che sfruttando le funzionalità del protocollo Bluetooth in ambiente Linux permetta di determinare la posizione dell'utente e in funzione della variazione della posizione stessa di portarlo ad interagire con una applicazione di grafica 3D.

SVOLGIMENTO :

La realizzazione del progetto attraversa diversi passi, che possono essere considerati punti di verifica dell'andamento del lavoro al termine dei quali (ma non solo) è consigliato un confronto con i responsabili del progetto. I membri del gruppo possono decidere di svolgere più passi in parallelo:

- a) Studio dei principali sistemi di determinazione della posizione.
- b) Studio delle funzionalità del protocollo Bluetooth.
- c) Implementazione dell'algoritmo.

PREREQUISITI :

Conoscenza linguaggio di programmazione C e Java.

INFORMAZIONI ADDIZIONALI :

<http://jbluez.sourceforge.net/>

Stack Bluetooth per Linux

<http://www.bluetooth.com>

Specifiche del protocollo Bluetooth

Persona di Riferimento : Luciano Ruggiero tel. 051 2093839